



CONCURSO

Saber Friki

La Asociación Juvenil Guardianes convoca para el segundo Mangafest el concurso Saber Friki.

El concurso se llevará a cabo el **22 de noviembre de 2013**, a las **16:00h.**

Este concurso se regirá de acuerdo con las siguientes bases:

1. Inscripción

- a. Para participar, los concursantes tendrán que apuntarse en el stand de información de la Asociación Juvenil Guardianes, y cumplimentar una prueba escrita. El plazo de inscripción será desde la apertura del evento hasta las 17:30 h. del domingo 24 de Noviembre.
- b. En el concurso podrán participar un total de 5 participantes, las inscripciones estarán abiertas hasta llenar las plazas o llegar a la hora límite, a las 17:30 del domingo 24.

2. Fases del concurso

- a. El concurso tendrá cinco rondas, que determinaran que pruebas realizan los participantes.
- b. Las rondas y sus puntuaciones son las siguientes:
 - I. Cada friki con su tema: en esta sección a cada participante se le harán una serie de preguntas con dos respuestas posibles en tiempo máximo de un minuto. El tema de las preguntas la elegirá el participante. Cada pregunta respondida de forma correcta valdrá 1 punto.
 - II. La pregunta ardiente: Se realiza una ronda de preguntas (que dependiendo de los participantes variaría) de temática variada. la ronda empezaría con el concursante que menos puntos tenga al final de la sección anterior. Si acierta la pregunta elige a quien manda la siguiente pregunta, si falla hay rebote. En el caso de que fallen los participantes, la siguiente pregunta se realiza por el cual empezó la



- pregunta errada. Las puntuaciones siguen las mismas normas que el apartado anterior.
- III. Cara a cara: Dependiendo de las puntuaciones de la anterior ronda, se realizarán una serie de preguntas con tres posibles respuestas a todos los participantes, menos al que tenga una puntuación inferior. Las puntuaciones se verán afectadas de la siguiente forma:
 - Cada participante para ganar más puntos, puede apostar los que ha ganado en la primera ronda.
 - Si acierta la pregunta, gana el doble de puntos que haya puesto en juego.
 - Si falla pierde la cantidad que ha apostado.
 - IV. Una parte del todo: En esta parte del concurso, los participantes (empezando con el que tenga la mayor puntuación al salir de la ronda Cara a cara) deben averiguar cuál es el todo del fragmento que se les preguntara, podrá ser una imagen, un tozo de canción o un diálogo de un largometraje o serie. Si el primer participante responde acierta, ganará 5 puntos. Si falla habrá rebote al siguiente concursante, pero restando un punto a la puntuación de esta ronda.
 - V. Te reto, te reto dos veces: El participante con menor puntuación en cada friki con su tema, tendrá que averiguar un total de 6 palabras a partir de una abreviatura. Dispone de 1 minuto para resolverlo todo. Si acierta las seis palabras ganará un total de 6 puntos, si no acierta no se altera los puntos que haya acumulado.

El ganador será el equipo con más puntos.

3. Fallo del Jurado

El fallo del jurado se dará a conocer el mismo domingo, 22 de noviembre, a las 19:30 horas.

4. Premio

El premio del concurso consistirá en un “pack sorpresa”.



5. Aceptación de bases

La participación en el concurso Saber Friki implica la aceptación de todas y cada una de las cláusulas de las bases.

Cualquier duda sobre la interpretación de estas bases debe ser consultada a la organización, que responderá gustosamente a cuantas dudas se presenten.

La organización se reserva el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, no estando regulada en estas bases, contribuya al mayor éxito del concurso sin que tenga cabida reclamación al respecto, así como modificar la cantidad de preguntas.

Si tienes cualquier **duda o sugerencia** no dudes en escribirnos a guardianesdegotham@gmail.com especificado en el asunto del correo electrónico «[DUDA] Trivial Friki» o «[SUGERENCIA] Trivial Friki». Todos vuestros mensajes se atenderán y responderán a la mayor brevedad posible.