PREMIOS VIDEOJUEGOS INDIE MANGAFEST 2019

Mangafest convoca los Premios Indie Mangafest 2019, regidos por las siguientes bases:

1. Objeto:

1.1. Los Premios Indie Mangafest nacen con la misión de galardonar el esfuerzo y dedicación de los estudios independientes que presentan sus propuestas en cada edición de Mangafest.

1.2. Para poder participar en estos y aspirar a coronarse campeón de alguna de las categorías, el estudio interesado debe exhibir su juego en la Zona Indie de Mangafest. La propuesta puede pertenecer a cualquier género y no hay restricciones en cuanto a plataforma, estando permitidos títulos para ordenador, dispositivos portátiles y/o consolas de sobremesa.

1.3 La propuesta puede estar aún sin finalizar, siempre que esté en un estado lo suficientemente avanzado como para ser jugable. En el caso de que su desarrollo ya haya finalizado y el juego ya se haya comercializado, también se podrá presentar.

2. Convocatoria:

Los Premios Indie Mangafest 2019 tendrán lugar en Mangafest 2019, el día 6 de diciembre de 2019 en FIBES, Sevilla.

3. Categorías:

3.1. Los Premios Indie Mangafest 2019 establecen las siguientes categorías de premios:

- Premio Indie al Mejor Juego Indie Mangafest 2019: al juego que aúne una mayor valoración global entre todos sus apartados.
- Premio Indie al Mejor Apartado Técnico: al juego que muestre un mejor acabado gráfico, aprovechando al máximo la potencia de la plataforma que lo ejecuta.
- Premio Indie a la Mejor BSO: al juego que muestre la banda sonora más destacable.
- Premio Indie a la Innovación: al mejor juego que rompa los esquemas y muestre un estilo artístico novedoso, posea una jugabilidad fuera de lo común o presente una propuesta poco vista anteriormente.

3.2. Los premios serán atribuidos según el proceso de selección descrito en los apartados 6 y 7.

4. Fases:

4.1. *Pitch Indie*: Se realizará el viernes 6 de diciembre de 2019, en horario de tarde en el Palacio de Congresos y Exposiciones de Sevilla, FIBES. Esta fase es obligatoria para todos aquellos *indies* que deseen participar en los premios y consiste en una presentación con una duración máxima de 3 minutos.

4.2. Deliberación del jurado: los miembros del jurado especializado deliberarán a puerta cerrada el viernes 6 de diciembre de 2019, de 19:00 h a 20:00 h.

4.3. Entrega de premios: se realizará el viernes 6 de diciembre de 2019, de 20:00 h a 20:45 h en el Palacio de Congresos y Exposiciones de Sevilla, FIBES. A esta podrán asistir todos los participantes de los Premios Mangafest, asistentes al festival, medios de comunicación autorizados y otras personalidades invitadas por la organización.

5. Inscripción y participación:

5.1. Participarán todos los estands *indies* asistentes a Mangafest 2019 que cumplan las condiciones de participación de los premios especificadas en los siguientes subepígrafes:

— Enviar cumplimentado el documento «Anexo I: Solicitud de participación» de las presentes bases al correo premiosindie@Mangafest.es antes del día 17 de noviembre de 2019 a las 23:59 h.
— Enviar el documento de presentación a usar en el *Pitch Indie* al correo premiosindie@Mangafest.es antes del día 17 de noviembre de 2019 a las 23:59 h.
— Enviar cumplimentado, firmado y en formato PDF el documento «Anexo II: Acuerdo de confidencialidad» de las presentes bases al correo premiosindie@Mangafest.es antes del día 17 de noviembre de 2019 a las 23:59 h.

5.2. Los estudios participantes serán los encargados de mostrar su propuesta, durante un máximo de 3 minutos, en el lugar de realización del *Pitch Indie* para que sea juzgado libremente por el jurado especializado de los Premios Mangafest.

5.3 Los estudios tendrán que preparar un **dosier informativo o presentación**, donde debe resumirse el concepto del juego y sus características, incluyendo, si se desea, fotografías y vídeos, para que el jurado previamente pueda conocer los títulos. En este dosier informativo es posible incluir una versión jugable o demo si el estudio lo considera.

5.4. Los estudios participantes serán los encargados de mostrar su propuesta en la zona del evento denominada **Zona Indie** para que sea juzgado libremente por el público del festival.

5.5. Para mantener los intereses de los participantes en los premios, el jurado estará sujeto a un acuerdo de confidencialidad que no les permitirá desvelar destalles de los proyectos hasta la fecha de celebración de los Premios Indie Mangafest 2019.

6. Proceso de elección:

6.1. De entre todos los estudios candidatos que cumplan los requisitos especificados en el epígrafe 5, el jurado y los asistentes al evento procederán a seleccionar a los ganadores mediante mayoría simple tras sumación de votos según las categorías que les competan.

6.1.1. El jurado seleccionará a los ganadores del resto de categorías como se indica a continuación: Tras la presentación de las propuestas por parte de los estudios participantes en el *Pitch Indie*, el jurado procederá a deliberar sobre los distintos apartados de cada proyecto y se realizará una votación a razón de un voto por cada miembro del jurado, resultando ganador de cada categoría el proyecto que reúna los requisitos de mayoría simple en la misma.

6.2. El jurado podrá excluir a los participantes que no reúnan estrictamente los criterios establecidos en las presentes bases o cuando siempre que cualquier dato aportado sea falso, erróneo o equivocado.

6.3. En el caso de que el número de participantes fuese insuficientes o la calidad de los proyectos no alcance un mínimo para su evaluación, la organización de Mangafest o el jurado podrán declarar los premios desiertos en cualquiera de sus categorías.

7. Jurado:

Estará compuesto por profesionales y especialistas del sector.

8. Premios:

- Premio Indie al Mejor Juego Mangafest 2019: trofeo, cobertura en nuestras redes sociales y posicionamiento especial en nuestra página web.
- Premio Indie al Mejor Apartado Técnico: trofeo y cobertura en nuestras redes sociales.
- Premio Indie a la Mejor BSO: trofeo y cobertura en nuestras redes sociales.
- Premio Indie a la Innovación: trofeo y cobertura en nuestras redes sociales.

EVAD, la Escuela Superior de Videojuegos y Arte Digital de Andalucía, es patrocinadora de los Premios Indie Mangafest 2019, y aporta 500 euros para canjear en la oferta formativa de sus escuelas al estudio ganador del certamen.

9. Aceptación de las bases:

La participación en los premios implica la aceptación de las bases de los mismos, siendo responsabilidad de los participantes leer y entender la normativa.

La organización se reserva el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, no estando regulada en estas bases, contribuya al mayor éxito de los premios sin que tenga cabida reclamación al respecto.

De conformidad con lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/1999 de Protección de Datos Personales y en el Real Decreto 1720/2007 por el que se aprueba el Reglamento de Desarrollo de la Ley Orgánica de Protección de Datos se informa a todos los participantes en eventos producidos por Best Way Group S. L., como Mangafest, de que los datos de carácter personal que faciliten durante el procedimiento serán incorporados y tratados en un fichero cuya finalidad es la gestión y desarrollo del evento sin transmitir dichos datos a ninguna empresa o entidad sin autorización previa.

Si tienes cualquier ruego o pregunta, no dudes en preguntarnos mediante nuestro apartado web «Contacta». Todas las consultas serán atendidas y respondidas con la mayor brevedad posible.