NORMATIVA SUPER SMASH BROS ULTIMATE (Singles)

Mangafest Jaén 2026 convoca convoca torneo individual de ***Super Smash Bros. Ultimate***, regido por las siguientes bases:

1. **Convocatoria:**

El torneo se realizará el sábado 7 de noviembre de 2026 a las 16:00h, en la zona torneos.

2. **Plazas:**

Se habilitará un máximo de 32 plazas, siendo el mínimo de inscritos 8 participantes para la realización del torneo. Estos números pueden variar si la organización del festival lo considera oportuno.

3. **Inscripción:**

Los participantes quedan obligados a proporcionar de manera veraz la totalidad de los datos solicitados en el proceso de inscripción. Aquellos inscritos que no hayan proporcionados sus datos correctamente serán expulsados del torneo.

La participación en torneos es exclusiva para los visitantes. Se excluyen, entre otros, staff y entidades colaboradoras del evento.

Está permitido el uso de seudónimos, siempre y cuando no resulten ofensivos o discriminatorios. Toda suplantación de identidad está sancionada con expulsión del torneo, incluyendo el uso de seudónimos de otros jugadores.

Para los mayores de edad es imprescindible presentar el DNI original, mientras que para los menores es altamente recomendable, pues agiliza el proceso de confirmación.

Los jugadores dan su consentimiento para mostrar en la web oficial de esta su nombre, apellidos y/o seudónimo en cruces de torneos ya realizados y posibles publicaciones en plataformas como Twitter, Facebook, Instagram, YouTube o Twitch.

Los jugadores, al participar, autorizan a la organización a ser grabados durante la celebración de estos, tanto a ellos mismos como a los partidos que tienen lugar en la competición. Dichos vídeos serán publicados por la organización en su web y redes sociales, exclusivamente con fines mediáticos.

Los jugadores que alcancen la gran final del torneo dan su consentimiento para participar en entrevistas que podrán llevarse a cabo durante la celebración de la

competición.

Todo participante menor de 18 años deberá aportar una autorización expresa de sus padres o representantes legales junto con una fotocopia del DNI de este mismo. En el siguiente enlace podrán descargar la autorización que deberán rellenar y entregar en el momento de la confirmación:

AUTORIZACIÓN DE MENORES

Las inscripciones se realizarán online y de forma presencial según las siguientes indicaciones:

La apertura del plazo de inscripción online se abrirá el lunes, 19 de octubre de 2026 a las 12:00h en nuestra página web y finalizará el lunes, 2 de noviembre de 2026.

- A.I) En caso de superarse el límite de participantes establecido debido a sobrecarga del sistema, se ocuparán las plazas por estricto orden de inscripción, anulándose aquellos registros que hayan sobrepasado dicho límite. Los afectados serán informados mediante un correo electrónico y en el caso de haber recibido un correo anterior confirmando la participación, este último quedará invalidado.

- A.II) En el registro será solicitado su contest code, código que se encuentra en la entrada adquirida previamente y que solo resulta válido para torneos celebrados el día para el que fue comprada (dirígete a nuestro FAQ para ampliar información).

- A.III) Todas las inscripciones online deben ser confirmadas en "InfoManga" desde la apertura del festival el día correspondiente a la realización del torneo hasta media hora antes de la hora de inicio del torneo, o quedarán anuladas.

B) Inscripción in situ: Si el número de participantes online no cubre la totalidad de las plazas, las excedentes quedarán libres para la inscripción presencial en "InfoManga" desde la apertura del festival el día correspondiente a la realización del torneo hasta media hora antes de la hora de inicio del torneo.

4. Condiciones específicas:

Sistema de juego:

Torneo de eliminación simple.

Partidas individuales, 1 vs. 1.

3 vidas.

7 minutos de tiempo límite.

Objetos desactivados y en frecuencia nula.

Mecanismos desactivados.

Sin personalización de personajes.

Los Miis están permitidos con cualquier set de ataques, siendo el mismo jugador responsable de su correcta personalización y debiendo realizarse en un periodo de tiempo inferior a 3 minutos.

Todas las rondas al mejor de 3 partidas. Semifinales y Final al mejor de 5 partidas.

Reglas especiales:

Si se agota el tiempo, el ganador se decidirá por el número de vidas restantes y, en caso de empate, por el porcentaje de daño total recibido. Si aún así se mantiene el empate, el resultado se decidirá con una partida a 1 vida, un tiempo máximo de 3 minutos y los mismos personajes y escenario seleccionados.

Si un movimiento suicida lleva a muerte súbita, el ganador será quien el propio juego indique.

Queda prohibido aprovecharse de fallos del juego que impidan la correcta jugabilidad de este (congelación del juego o el personaje, reseteo de la partida, etc.).

Perder el tiempo deliberadamente con el objetivo de agotar los minutos disponibles está prohibido.

Se permite el uso de los siguientes mandos:

GameCube, mando Pro de Nintendo Switch, dos mandos JoyCon y JoyCon en horizontal.

Habrá mandos disponibles para los participantes (mando de GameCube y adaptador), aunque se recomienda que cada participante lleve el suyo, haciéndose responsable de su funcionamiento.

Pausar el juego de forma injustificada estará penalizado con la expulsión inmediata del participante.

Recibir consejos y coaching de terceras personas en mitad de una partida o set está completamente prohibido. No cumplir esta norma puede llevar a una advertencia seguida de una descalificación.

La organización se reserva el derecho a realizar modificaciones parciales o totales en la normativa si se presentan cambios en el reglamento oficial nacional y/o regional.

Selección de personaje y escenario:

El escenario será escogido de forma aleatoria:

Escenarios disponibles: Destino Final, Campo de Batalla, Bastión Hueco, Pequeño Campo de Batalla y Estadio Pokémon 2, Sobrevolando el Pueblo, Pueblo Smash, Liga Pokémon de Kalos y Yoshi's Story.

Se excluyen por tanto todos los escenarios versión Omega y Campo de Batalla.

Los jugadores escogen el personaje sin un orden predeterminado.

Está prohibido especular con la elección del rival. En caso de posible confrontación, la elección se hará a ciegas comunicándosela en secreto a uno de los responsables del torneo.

En el caso de que uno de los dos participantes lo desee, los jugadores elegirán escenario y personaje mediante Stage Striking:

Escenarios disponibles: Destino Final, Campo de Batalla, Bastión Hueco, Pequeño Campo de Batalla, Estadio Pokémon 2, Sobrevolando el Pueblo, Pueblo Smash, Liga Pokémon de Kalos y Yoshi's Story.

Los escenarios versión Omega y Campo de Batalla podrán jugarse como escenario equivalente a su versión original (Destino Final y Campo de Batalla) siempre y cuando ambos jugadores estén de acuerdo.

Cada jugador dispondrá mediante esta modalidad de tres bans de escenario que utilizará cuando gane su primera partida del set.

DSR desactivado: un jugador puede volver a seleccionar un escenario en el que ha ganado previamente en el set.

El procedimiento de un set mediante Stage Striking es el siguiente:

1. Los jugadores seleccionan personaje. Está prohibido especular con la elección del rival. En caso de posible confrontación, la elección se hará a ciegas comunicándosela en secreto a uno de los responsables del torneo.

2. Se juega un piedra-papel-tijeras para decidir quién empieza a eliminar escenarios.

3. El ganador elimina un escenario de los disponibles, el oponente elimina otros dos y el ganador decide finalmente en qué escenario se jugará la primera partida.

4. Se juega la partida.

5. Los escenarios adicionales se añaden a los escenarios seleccionables. El ganador elimina tres escenarios del conjunto seleccionable.

6. El perdedor elige el siguiente escenario.

7. El ganador elige su personaje.

8. El perdedor elige su personaje. El ganador no podrá cambiar de personaje antes de empezar la partida.

9. Se repiten los pasos del 4 al 8 hasta que se complete el set.

5. Moderación:

Los organizadores del torneo son los máximos responsables de este, de forma que su voz y voto sobrepasan cualquier opinión personal o situación de la consola. Por lo tanto, si los organizadores determinan necesaria una pausa, anulación de partida, repetición de la misma u otros aspectos, habrá que acatar sus decisiones (puesto que tendrán un motivo para ello, como se comprende).

6. Ausencias y penalizaciones:

Se llamará a cada participante durante un minuto. En caso de no aparecer se le descalificará automáticamente del torneo.

Cualquier irregularidad en la inscripción conllevará la eliminación inmediata de los torneos en los que participe

7. Premios:

Primer Premio: Pack de merchandising Mangafest

*Deberá ser canjeado durante la realización del evento.

8. Aceptación de las bases:

La participación en el torneo implica la aceptación de sus bases, siendo responsabilidad de los participantes leer y entender la normativa.

La organización se reserva el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, no estando regulada en estas bases, contribuya al mayor éxito del torneo, sin que tenga cabida reclamación al respecto.

La organización se reserva el derecho a cancelar el torneo si las condiciones, sean cuales sean, no permiten su correcto desarrollo o impiden una jugabilidad adecuada para los jugadores.

De conformidad con lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/1999 de Protección de Datos Personales y en el Real Decreto 1720/2007 por el que se aprueba el Reglamento de Desarrollo de la Ley Orgánica de Protección de Datos, se informa a

todos los participantes en eventos producidos por Eventos BWG, de que los datos de carácter personal que faciliten durante el procedimiento serán incorporados y tratados en un fichero cuya finalidad es la gestión y desarrollo del evento sin transmitir dichos datos a ninguna empresa o entidad sin autorización previa.

Si tienes cualquier duda o pregunta, no dudes en preguntarnos a través del formulario de contacto de la web. Todas las consultas serán atendidas y respondidas con la mayor brevedad posible.