

K-POP GAMES BATTLE

Mangafest Sevilla 2024 convoca el concurso **K-POP GAMES BATTLE**, regido por las siguientes bases:

1. CONVOCATORIA

El concurso se realizará el **sábado, 7 de diciembre a las 12:00h en la Zona K-Pop.**

2. PLAZAS

Se habilitará un **máximo de 6 plazas** siendo 2 plazas el número mínimo para poder realizar el concurso.

Estas plazas serán únicamente para grupos, por lo que cada grupo ocupará 1 plaza independientemente del número de integrantes que lo confirmen, siendo 3 el número mínimo y 7 el máximo número de integrantes. que podrán estar compuestos por un número de 2 a 6 jugadores. La participación en este concurso es únicamente grupal. Estos números pueden variar si la organización del evento lo considera oportuno.

3. INSCRIPCIÓN

La apertura del plazo de inscripción online se abrirá el **jueves, 10 de octubre a las 18:00h** en nuestra página web y finalizará el **martes, 26 de noviembre a las 12:00h.**

¡Estad atentos y no os quedéis sin vuestra plaza!

En la inscripción, deberá indicarse el contest code que se puede encontrar en la entrada adquirida para asistir al evento el día de celebración del concurso. Este contest code es de único uso por lo que cada participante deberá aportar el suyo propio de cada entrada.

Una vez realizada la inscripción, se le enviará un correo indicando que se ha realizado correctamente.

En caso de quedar plazas libres al finalizar la inscripción online se pondrá a disposición del público en la zona de Infomanga el formulario para inscribirse en el concurso de forma presencial. Las inscripciones in situ se mantendrán abiertas hasta 30 minutos antes del concurso.

Si se supera el límite de participaciones establecido debido a sobrecarga del sistema, se ocuparán las plazas por estricto orden de inscripción, anulando aquellos registros que hayan sobrepasado dicho límite. Los afectados serán informados por un correo electrónico y en el caso de haber recibido un correo anterior confirmando la participación, este último quedará invalidado.

La organización del concurso no se hace responsable de las inscripciones electrónicas que no se reciban por causa de pérdida, retraso, fallo electrónico o por cualquier otra causa ajena a la organización.



4. REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN

Todos los concursantes deberán acceder al recinto según las condiciones generales de acceso y respetando la normativa de seguridad e higiene establecidas por la organización.

La edad mínima para participar en el concurso será de 10 años (incluidos). Todo participante menor de 18 años deberá aportar una autorización expresa de sus padres o representantes legales junto con una fotocopia del DNI de este mismo.

En el siguiente enlace podrán descargar la autorización que deberán rellenar y entregar:

[Autorización de menores](#)

Los concursantes están obligados a proporcionar de manera veraz los datos solicitados en el proceso de inscripción. Aquellos inscritos que no hayan proporcionado sus datos correctamente quedarán descalificados.

La participación en el concurso es exclusiva para los visitantes. Quedan excluidos: staff, todo el personal y entidades colaboradoras con el propio evento.

Será imprescindible presentar el DNI en caso de ser mayor de edad, mientras que para los menores de edad será altamente recomendable, pues agiliza el procedimiento de confirmación.

Los participantes dan su consentimiento para mostrar su nombre, apellidos y/o seudónimo en nuestra web oficial, publicaciones en plataformas como Twitter, Facebook, Instagram, YouTube, Twitch o TikTok.

Todo inscrito, al participar, autoriza a la organización a ser grabados durante la celebración del concurso. Dichos vídeos podrán ser publicados en nuestra web y redes sociales exclusivamente con fines mediáticos. Los ganadores dan su consentimiento para participar en entrevistas que podrán realizarse una vez finalizado el concurso.

5. CONDICIONES ESPECÍFICAS

Este concurso está compuesto por 7 rondas en el que el grupo que salga victorioso de cada ronda se llevará 3 puntos, el grupo que quede segundo se llevará 2 puntos y el tercero 1 punto. La máxima puntuación que un grupo puede conseguir es 27 puntos, el equipo que consiga más puntos será el ganador del concurso.

En caso de empate en alguna ronda los puntos se dividirán por la mitad para cada grupo, en caso de confusión el moderador del concurso puede decidir realizar rondas extras. Si dos equipos empatan en la puntuación final, todo se decidirá en un combate final de CHAM CHAM CHAM.

Para poder responder en cada ronda, en caso de existir preguntas, los grupos decidirán un sonido que corresponda a su "pulsador". Aquel grupo que haga su sonido correspondiente será el primero en responder.

El concurso está compuesto por las siguientes rondas:



1. **Adivina el MV** - Se exhibirá una imagen de un vídeo musical de la temática K-Pop en pantalla. El grupo que consiga adivinar primero el nombre de MV (Music Video) y el grupo o solista al que pertenece será el que se lleve este minipunto. Deberán decir ambas respuestas, en inglés o coreano, o el punto no será válido. En caso de empate se harán rondas entre los grupos empatados hasta que uno de los dos falle.
2. **Baile escacharrado** - El grupo deberá colocarse en fila, dándose la espalda, para evitar que puedan ver al compañero que participa anteriormente. Al primero de la fila se le enseñará el nombre de una canción de temática K-Pop y éste deberá elegir un paso de esta coreografía, este paso se lo hará a su compañero de equipo, y éste al siguiente, así hasta llegar al último concursante. El último integrante del grupo deberá adivinar correctamente el nombre de la canción para conseguir un minipunto. No estará permitido cantar, tararear o hacer alguna onomatopeya que pueda dar pista sobre la canción.
3. **¿Quién es ese idol?** - Adivinar el idol con las pistas dadas. El grupo que primero adivine el idol, se llevará el minipunto. No es necesario decir el nombre completo del idol pero si el grupo al que pertenece.
4. **Adivina el K-Drama** - Adivinar la serie con las pistas dadas, que consistirán el emoticonos que describen el título o la trama principal de la serie. Se podrá decir el título en inglés o español.
5. **Trivial Cultura Coreana** - Rondas de preguntas sobre cultura coreana en general con respuestas A, B, C, D. Los grupos deben elegir la respuesta que creen correcta.
6. **Mini K-Pop Random Battle “El último en pie”** - Cada grupo deberá elegir a un participante para esta ronda. Sonarán unos 30 segundos de una canción de temática K-Pop y en cada ronda aquel participante que no se conozca la canción deberá dejar de bailar y será eliminado de la ronda. Ganará el grupo cuyo integrante sea el último el pie. Si ninguno de los participantes se sabe la canción, se permitirá pasar a la siguiente sin que nadie sea eliminado.
7. **Adivina el grupo por el lightstick** - Se mostrará una imagen del lightstick de un grupo y tendrán que adivinar su nombre, ya sea el inglés o en coreano, además servirá tanto el nombre normal como acortado.

6. AUSENCIAS Y PENALIZACIONES

Para que la inscripción sea válida deberá confirmar su presencia en InfoManga (punto de información del evento) 30 minutos antes de que el concurso de comienzo, como máximo, para aportar los documentos identificativos requeridos de forma física. Todo aquel que no proporcione de manera veraz sus datos conforme lo establecido quedará descalificado.

7. MODERACIÓN

Los organizadores del concurso junto con el jurado son la máxima autoridad, de forma que su voz y voto sobrepasan cualquier opinión personal. Por lo tanto, en caso de ser necesario pausar, anular, repetir o realizar alguna otra acción en relación al concurso, habrá que acatar sus decisiones ya que habrá un motivo justificado para ello.

Deberán acatarse en todo momento unas normas básicas de comportamiento y bajo ningún concepto habrá falta de respeto entre los concursantes. La infracción de la normativa



conlleva la descalificación del concurso e incluso podría penalizarse con la expulsión para futuras ediciones.

8. JURADO Y SISTEMA DE PUNTUACIÓN.

El jurado se dará a conocer al comienzo del concurso y estará compuesto por miembros de la organización e invitados. El jurado será aquel que se encargue de moderar, decidir cuando un punto va a un equipo y mantener el buen entendimiento entre los equipos.

Ganará aquel equipo que consiga más puntos al final de todas las rondas, en caso de empate se podrá hacer una ronda extra o un combate final del CHAM CHAM CHAM.

9. MEDIDAS PROHIBITIVAS.

Atendiendo al Real Decreto 137/1993 sobre el reglamento de armas, queda terminantemente prohibido la utilización y el acceso al recinto de armas de fuego, metálicas u otros objetos e imitaciones contundentes que, por sus características puedan producir confusión con respecto a su auténtica naturaleza.

Queda prohibido el uso y acceso al evento con cualquier elemento que pueda poner en riesgo la integridad física de las personas tales como material pirotécnico e inflamable, armas blancas o de cualquier otro tipo.

No estará permitido utilizar ningún tipo de aparato que requiera conexión a la corriente eléctrica, exceptuando aquellos indispensables para el buen funcionamiento de la actuación. La organización se reserva el derecho a negar el uso de estos aparatos en caso de suponer un peligro para los asistentes.

No podrán hacerse uso de materiales que puedan deteriorar y/o ensuciar los espacios habilitados para el concurso (confeti, purpurina u otros elementos de características similares).

10. PREMIOS

Los premios del concurso serán los siguientes:

GRUPO GANADOR: Medallas + VALE para gastar en THEFREAKCHOICE.COM valorado en 75€

La entrega del premio se efectuará mediante un correo electrónico en **un plazo no superior a 6 meses** desde la finalización del concurso. Para su entrega se contactará con el/la/los/las premiadas/as vía email **a través del correo indicado en la inscripción.**

Este contacto se llevará a cabo en las semanas posteriores al evento. No contestar a dicho correo en un plazo máximo de 30 días desde su recepción supone la pérdida del premio y por tanto quedaría desierto. La organización recomienda la revisión de la carpeta spam de la bandeja de correo electrónico, el uso de Gmail como plataforma de correo y asegurarse de que el mismo está escrito correctamente.



En caso de no estar de acuerdo con las condiciones en relación a la entrega del premio, éste quedará desierto.

11. ACEPTACIÓN DE LAS BASES

La inscripción en el concurso implica la aceptación de sus bases, siendo responsabilidad de los concursantes leer y entender la normativa.

La organización se reserva el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, no estando regulada en estas bases, contribuya al mayor éxito del concurso, sin que tenga cabida reclamación al respecto.

La organización se reserva el derecho a cancelar el concurso si las condiciones, sean cuales sean, no permitan su correcto desarrollo.

De conformidad con lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/1999 de Protección de Datos Personales y en el Real Decreto 1720/2007 por el que se aprueba el Reglamento de Desarrollo de la Ley Orgánica de Protección de Datos, se informa a todos los participantes en eventos producidos por Evento BWG S.L. de que los datos de carácter personal que faciliten durante el procedimiento serán incorporados y tratados en un fichero cuya finalidad es la gestión y desarrollo del evento sin transmitir dichos datos a ninguna empresa o entidad sin autorización previa.

Para cualquier pregunta, puedes escribirnos a través de nuestro apartado de CONTACTA en la web de Mangafest.

Todas las consultas serán atendidas y resueltas a la mayor brevedad posible.

