

BASES DEL “GRAN TORNEO ANUAL 2025 DUELO JARTIBLE”

BASES DEL TORNEO

HISPALIS PROYECTO NODO convoca a los jugadores a participar en el GRAN TORNEO ANUAL DE DUELO JARTIBLE regido por las siguientes bases:

1. CONVOCATORIA

El concurso se realizará el lunes 8 de diciembre, comenzando a las 11:00h y con una duración estimada de entre 3 y 4 horas, dependiendo del desempeño de los jugadores. Se encontrará ubicado dentro de la Zona Creativa. Se recomienda a los participantes estar media hora antes en la zona del torneo para confirmar inscripciones, calentar y resolver posibles dudas con los jueces. Ante la duda, siempre habrá alguien en el puesto de merchandising que podrá orientar a quién lo necesite.

2. PLAZAS

Se habilitará un máximo de 32 plazas, siendo necesario un mínimo de 16 plazas inscritas para la realización del torneo. Este concurso es de categoría individual. Estos números pueden variar si la organización del torneo lo considera oportuno.

3. INSCRIPCIÓN

La apertura del plazo de inscripción online se abrirá el martes 25 de noviembre de 2025 a las 00:00h en el link <https://forms.gle/wrJSSciXi7k5oNbm7> . El plazo de inscripción permanecerá abierto hasta que se ocupen el máximo de plazas estipuladas o hasta media hora antes del comienzo del torneo. Durante los 3 días del Mangafest, los interesados también podrán inscribirse de forma presencial acercándose al puesto de merchandising de "Hispalis: Proyecto NODO".

Deberán rellenarse todos los campos de la inscripción obligatoriamente para que se haga efectiva. En caso de superarse el límite de participaciones establecido debido a algún error del sistema, se ocuparán las plazas por estricto orden de inscripción, anulando aquellos registros que hayan sobrepasado dicho límite. La organización del concurso no se hace responsable de las inscripciones electrónicas que no se reciban por causa de pérdida, retraso, fallo electrónico o por cualquier otra causa ajena a la organización.

Los jugadores inscritos podrán verificar que registro es correcto y su participación está confirmada a través de las publicaciones que Hispalis hará en sus redes sociales

(@hispalisfangame) y su canal oficial de Telegram (<https://t.me/hispalisfangame>) en los días y horas previos al evento.

4. REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN

Todos los concursantes deberán acceder al recinto según las condiciones generales de acceso y respetando la normativa de seguridad e higiene establecidas por la organización. Los participantes deberán presentarse en la zona donde se realiza el concurso al menos 30 minutos antes de que el concurso dé comienzo para poder corroborar las inscripciones y preparar las cruces. La edad mínima para participar en el concurso será de 12 años (incluidos). Todo participante menor de 16 años deberá venir acompañado de un mayor de edad o aportar una autorización expresa de sus padres o representantes legales junto con una fotocopia del DNI de este mismo.

En el siguiente enlace podrán descargar la autorización que deberán rellenar y entregar: <https://bestwaygroup.es/pdf/menores.pdf>

Los concursantes están obligados a proporcionar de manera veraz los datos solicitados en el proceso de inscripción. Aquellos inscritos que no hayan proporcionado sus datos correctamente quedarán descalificados.

Los participantes dan su consentimiento para mostrar su nombre, apellidos y/o seudónimo en nuestra web oficial, publicaciones en plataformas de redes sociales como Twitter, Facebook, Instagram, YouTube, Twitch o TikTok. Todo inscrito, al participar, autoriza a la organización a ser grabados durante la celebración del concurso, tanto a ellos mismos como a las actuaciones realizadas. Dichos vídeos podrán ser publicados en nuestra web y redes sociales exclusivamente con fines mediáticos. Los ganadores dan su consentimiento para participar en entrevistas que podrán realizarse una vez finalizado el concurso.

5. CONDICIONES ESPECÍFICAS

La organización se reserva el derecho a descalificar a cualquier participante que muestre actitudes violentas o descorteses con los rivales o la propia organización. Si algún jugador o jugadora incumple normas del juego durante una ronda, se le dará por perdida esa ronda, a no ser que se pacte con el rival una condonación. Habrá uno o dos jueces de forma presencial durante todo el torneo para ayudar a despejar dudas o comprobar posibles negligencias.

Las partidas en la fase de grupos podrán tener una duración máxima de un 20 minutos. En el resto de rondas posteriores eliminatorias podrán tener una duración máxima de 30. En la Final y duelo por el 3er y 4to puesto no hay límite de tiempo.

6. AUSENCIAS Y PENALIZACIONES

Para que la inscripción sea válida deberá confirmar su presencia personándose en la zona del Torneo hasta 30 minutos antes de que el concurso dé comienzo, para aportar los documentos identificativos requeridos de forma física. Todo aquel que no proporcione de manera veraz sus datos conforme lo establecido quedará descalificado. Por lo tanto, indispensable presentar el DNI.

7. MODERACIÓN

Los organizadores del concurso junto con el jurado son la máxima autoridad, de forma que su voz y voto sobrepasan cualquier opinión personal. Por lo tanto, en caso de ser necesario pausar, anular, repetir o realizar alguna otra acción en relación al torneo, habrá que acatar sus decisiones ya que habrá un motivo justificado para ello. Deberán acatarse en todo momento unas normas básicas de comportamiento y bajo ningún concepto habrá falta de respeto entre los concursantes. La infracción de la normativa conlleva la descalificación del concurso e incluso podría penalizarse con la expulsión para futuras ediciones.

8. JURADO Y MODELO DE COMPETICIÓN

Los jueces / moderadores darán a conocer al comienzo del torneo los detalles de su funcionamiento.

La estructura de la competición será la siguiente:

- Primero se disputará una liguilla con 3/4 partidas individuales con rivales diferentes, con posibilidad de que los jugadores estén clasificados previamente por bombos según su posición en el actual ránking competitivo de Duelo Jartible o se aplique algún sistema de cabezas de serie.
- Después, según los puestos de la liguilla, los mejores clasificados pasarán a rondas eliminatorias y se enfrentarán a unos u otros rivales según los resultados cosechados a lo largo de la propia liguilla. El primer clasificado se medirá al último que haya pasado el corte, el segundo al penúltimo... Y así sucesivamente.
- Los vencedores en las semifinales pasarán a la Gran Final, y los perdedores disputarían el duelo por el 3er y 4to puesto.

9. PREMIOS

Los 3 primeros clasificados tendrán premios especiales como un gran trofeo, artículos únicos de Hispalis Proyecto NODO y otras sorpresas. Estos se anunciarán el propio día del torneo.

10. ACEPTACIÓN DE LAS BASES

La inscripción en el concurso implica la aceptación de sus bases, siendo responsabilidad de los concursantes leer y entender la normativa. La organización se reserva el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, no estando regulada en estas bases, contribuya al mayor éxito del concurso, sin que tenga cabida reclamación al respecto. La organización se reserva el derecho a cancelar el concurso si las condiciones, sean cuales sean, no permitan su correcto desarrollo. De conformidad con lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/1999 de Protección de Datos Personales y en el Real Decreto 1720/2007 por el que se aprueba el Reglamento de Desarrollo de la Ley Orgánica de Protección de Datos, se informa a todos los participantes en eventos producidos por Evento BWG S.L. de que los datos de carácter personal que faciliten durante el procedimiento serán incorporados y tratados en un fichero cuya finalidad es la gestión y desarrollo del evento sin transmitir dichos datos a ninguna empresa o entidad sin autorización previa. Para cualquier pregunta, puedes escribirnos a través de nuestro apartado de CONTACTA en la web de Mangafest o través del correo electrónico de Hispalis hispalisproyectonodo@gmail.com . Todas las consultas serán atendidas y resueltas a la mayor brevedad posible.